

Les séries:

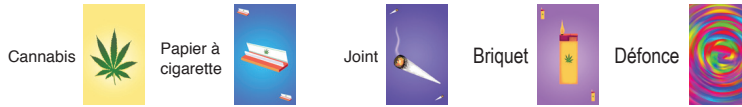
5 cartes Cannabis
6 cartes Papier à cigarette
6 cartes Joint
6 cartes Briquet
6 cartes Défoncé

Les actions:

5 cartes Défoncé
3 cartes Police
3 cartes Bang
3 cartes Cuvette
2 cartes Super Défoncé
7 cartes Billet de 20
2 cartes Billet de 100

Objectif du jeu : Se défoncer

Chaque joueur doit réunir une série de 5 cartes:



Le premier qui y arrive est le gagnant.

Déroulement du jeu:

- On extrait les cartes Cannabis du paquet et on les sur la table, le côté face vers le haut, en fonction du nombre de joueurs (pour 4 joueurs, on posera 4 cartes Cannabis).
- On remet les autres cartes Cannabis dans le paquet.
- On mélange toutes les cartes et on en distribue 5 à chacun.
- Les cartes qui restent constituent la pioche. On les pose au centre de la table, le côté face vers le bas.
- Les cartes jetées constitueront un tas à côté de la pioche. Quand il n'y aura plus de pioche, on mélangera ces cartes qui constitueront la nouvelle pioche.

Comment jouer:

Le joueur assis à la gauche du donneur commence. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Chaque joueur, à son tour, fait l'une des choses suivantes :

Il commence à établir sa série en posant sur la table devant lui, le côté face vers le haut, ses cartes Série. Ainsi, tous les joueurs peuvent voir ses cartes et suivre sa progression.

Ou;

Il peut acheter une carte Cannabis. Il peut l'acheter avec une carte Billet de 20. Une fois qu'il a jeté une carte Billet de 20, il prend la carte Cannabis qu'il pose devant lui.

Ou;

Jouer avec l'une des cartes Action suivantes : • Police • Défoncé • Super Défoncé

Il jette l'une de ces cartes et indique contre quel joueur il veut l'utiliser.

Ou;

Jeter la carte Cuvette. Quand un joueur jette cette carte, le joueur suivant passe son tour.

Ou;

Si le joueur ne peut faire aucune des actions ci-dessus, il doit jeter une de ses cartes et en piocher une autre.

• Un joueur doit toujours posséder 5 cartes. Dès qu'il en jette une, il doit en piocher une.

Les Cartes Actions :



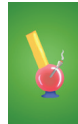
Billet de 20 - sert à acheter une carte Cannabis. Le joueur jette une carte Billet de 20 puis prend une carte Cannabis qu'il peut utiliser pour ses séries.



Cuvette – quand vous jouez cette carte, le joueur suivant passe son tour. Rien ne peut vous protéger contre la carte Cuvette. Quand faut y aller...



Défoncé – cette carte permet à un joueur de prendre une carte Joint dans une série d'un autre joueur et de l'utiliser dans sa propre série. (S'il possède déjà une carte Joint, la carte Joint de l'autre joueur sera jetée).

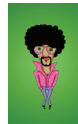


Bang – cette carte protège de la carte Défoncé. Si un joueur a utilisé sa carte Défoncé contre vous, vous pouvez vous protéger en la contrant avec une carte Bang (en la plaçant sur la carte Défoncé). Votre adversaire peut ainsi avoir le bang mais vous conservez le joint !

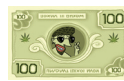


Police – cette carte a deux objectifs :

- En l'utilisant contre un autre joueur, celui-ci sera obligé de jeter toutes ses cartes Série, la carte Cannabis exceptée, qui elle, retournera au centre de la table.
- Elle permet également de se protéger contre la carte Super Défoncé. En couvrant cette dernière avec une carte Police, votre adversaire ne peut prendre votre carte.



Super Défoncé – cette carte permet à un joueur de prendre n'importe quelle carte Série chez n'importe quel joueur et de l'ajouter à ses propres séries.



Billet de 100 – cette carte vous protège contre la Police. Si un autre joueur vous met une carte Police, vous pouvez le contrer en jouant votre carte Billet de 100. Ainsi, vous payez une « amende » mais conservez vos cartes Série.

- L'utilisation d'une carte de protection ne compte pas comme un tour, c'est simplement une**
- N'oubliez pas qu'après avoir utilisé l'une des cartes Actions, vous devez piocher une carte pour en avoir toujours 5.**

FAQ:

Les Séries doivent-elles avoir un ordre précis ? Non, vous pouvez étaler vos cartes dans n'importe quel ordre.

Que se passe-t-il quand il n'y a plus de pioche ? On prend la pile des cartes jetées, on la mélange et elles constituent une nouvelle pioche.

Est-il possible d'acheter plus d'une carte Cannabis ? Non, c'est absolument interdit ! (Laissez-en pour les autres...)

Est-il possible d'acheter du cannabis avec la carte Billet de 100 ? Oui mais c'est du gaspillage. Et puis ça fait monter les prix. Ce n'est pas conseillé.

A-t-on le droit de prendre la carte Cannabis d'un autre joueur avec la carte Super Défoncé ? Oui, la carte Super Défoncé vous permet de prendre n'importe quelle carte de la Série.

Si on me met la carte Police, est-il possible de payer l'amende avec 5 billets de 20 ? Oui.

Que faire si un joueur oublie de prendre une carte après avoir joué ? Il doit en piocher une dès qu'il s'en souvient pour avoir toujours 5 cartes en main.

Si un joueur possède deux cartes identiques, peut-il les jeter ensemble et prendre deux autres cartes à la place ? Non, c'est interdit. On ne peut jeter qu'une carte à la fois.

Un joueur peut-il utiliser sa carte Défoncé ou Super Défoncé pour prendre une carte à un autre joueur pour compléter sa série et gagner la partie ? Oui.

Un joueur peut-il, avec sa carte Super Défoncé, prendre à un autre joueur une carte qu'il possède déjà dans sa série ? Oui mais il lui faudra la jeter. Cependant, cela peut constituer une bonne tactique.